

IRENE AGUILAR TAMARIT



Graphic



UX/UI



Presentación

Diseñadora gráfica y UX/UI con más de 4 años de experiencia en agencia e in-house. Combino criterio visual y pensamiento centrado en el usuario para crear productos y marcas coherentes, desde la estrategia visual hasta el arte final.



Software

Adobe Creative Suite

Figma

Midjourney

Relume



Idiomas

Inglés C1

Español

Catalán



www.ireneagarit.com



agaritstudio@gmail.com



+34 630 793 571



Experiencia Laboral

Microbio Comunicación

may. 23 - Hoy

Agencia

Remoto

Madrid

Diseño UX/UI, Branding, Editorial, Motion Graphics, Redes Sociales, Ilustración, Gestión de Proyectos, Gestión de Producción, Arte Final, Dirección Artística.

Victoria Cruz Jewelry

sept. 22 - may. 23

In-house

Presencial

Valencia

Diseño UX/UI, Branding, Diseño Editorial, Packaging, Edición de Vídeo, Redes Sociales, Dirección Artística, Gestión de Producción, Arte Final, Fotografía de Producto y Edición, Asistencia en Shootings.

Goodnews Coffee

may. 22 - ag. 22

In-house

Prácticas

Híbrido

Barcelona

Diseño UX/UI, Branding, Edición de Vídeo, Redes Sociales, Gestión de Producción, Arte Final, Fotografía de Producto y Edición, Asistencia en Shooting.

Dinahmoe AB

oct. 20 - jun. 21

Agencia

Prácticas

Remoto

Suecia

Rrss, ilustración.



Educación

UX Learn Torresburriel Estudio

mar. 25 - jul. 25

Programa de Especialización en Usabilidad y Experiencia de Usuario

Eina, UAB

oct. 21 - sept. 22

Máster en Diseño Editorial y Diseño Web

UPV

sept. 16 - jul. 21

Grado en Diseño y Tecnologías Creativas

